Отчет по лабораторной работе №4

Архитектура компьютеров

Аветисян Алина НММбд-01-23

Содержание

# 1 Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

# 2 Выполнение лабораторной работы

### 2.0.1 1

Создаю каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM.

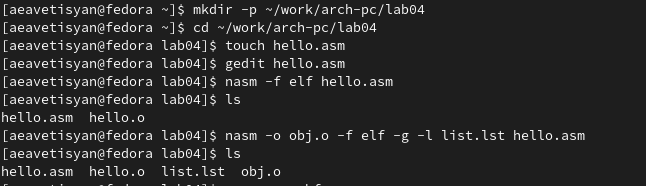


Figure 1: Создание каталога с помощью команд mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04

### 2.0.2 2

Перехожу в созданный каталог.

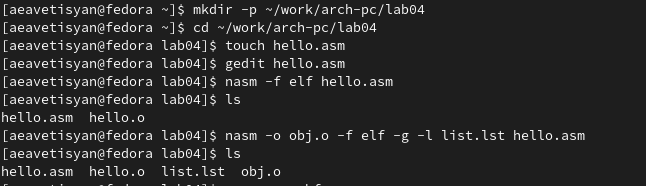


Figure 2: Переход в созданный каталог с помощью команд cd ~/work/arch-pc/lab04

### 2.0.3 3

Создаю текстовый файл с именем hello.asm

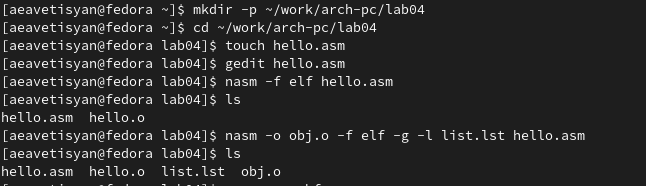


Figure 3: Создание текстового файла с помощью команд touch hello.asm

### 2.0.4 4

Открываю этот файл с помощью текстового редактора gedit.

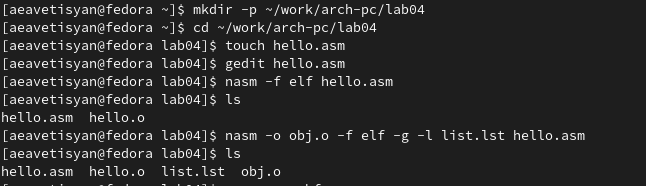


Figure 4: Открытие текстового редактора gedit с помощью команды gedit hello.asm

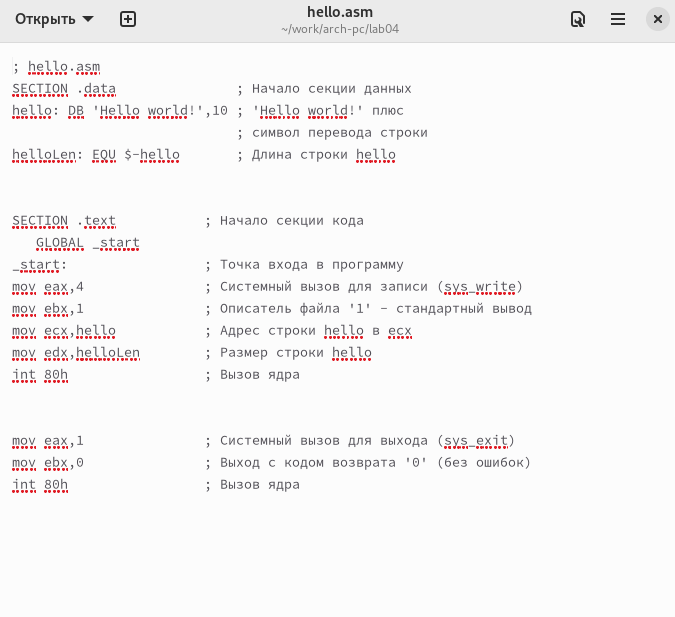


Figure 5: И ввожу в него следующий текст.

### 2.0.5 5

NASM превращает текст программы в объектный код.

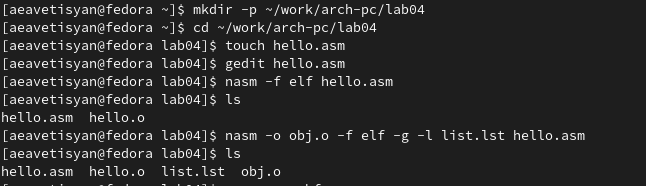


Figure 6: Ввожу команду nasm -f elf hello.asm

### 2.0.6 6

Полный вариант командной строки nasm выглядит следующим образом:

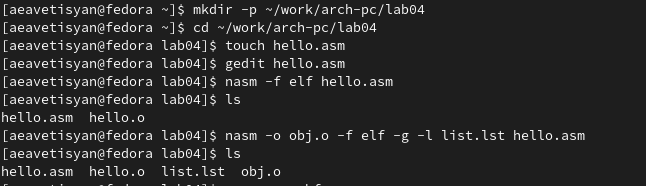


Figure 7: Расширенный синтаксис командной строки NASM.

### 2.0.7 7

Чтобы получить исполняемую программу, объектный файл необходимо передать на обработку компоновщику:

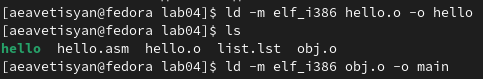


Figure 8: Компоновщик LD.

### 2.0.8 8

Ключ -o с последующим значением задаёт в данном случае имя создаваемого исполняемого файла.

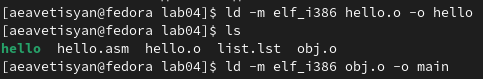


Figure 9: Ввожу команду ld -m elf\_i386 obj.o -o main

### 2.0.9 9

Запуск исполняемого файла.

Figure 10: Ввожу команду ./hello

Figure 10: Ввожу команду ./hello

# 3 Самостоятельная работа

### 3.0.1 1

В каталоге ~/work/arch-pc/lab04 с помощью команды cp

Figure 11: Создаю копию файла hello.asm с именем lab4.asm

Figure 11: Создаю копию файла hello.asm с именем lab4.asm

### 3.0.2 2

С помощью текстового редактора gedit вношу изменения в тексте программы в файле lab4.asm вместо Hello world! ввожу Аветисян Алина.

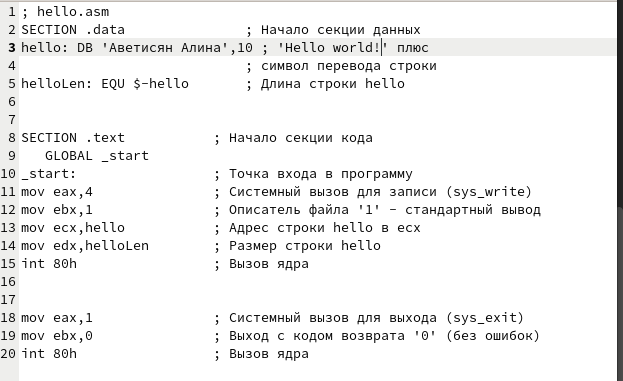


Figure 12: Ввожу свои имя и фамилию.

### 3.0.3 3

Оттранслирую полученный текст программы lab4.asm в объектный файл. Выполняю компоновку объектного файла.

Figure 13: Запускаю получившийся исполняемый файл.

Figure 13: Запускаю получившийся исполняемый файл.

Figure 14: 

Figure 14:

### 3.0.4 4

Копирую файлы hello.asm и lab4.asm в локальный репозиторий в каталог ~/work/study/2023-2024/“Архитектура компьютера”/arch-pc/labs/lab04/.

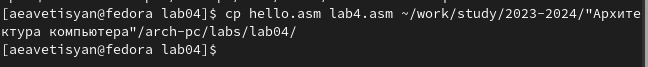


Figure 15: Копирую файлы hello.asm и lab4.asm с помощью команды cp hello.asm lab04.asm ~/work/study/2023-2024/“Архитектура компьютера”/arch-pc/labs/lab04/

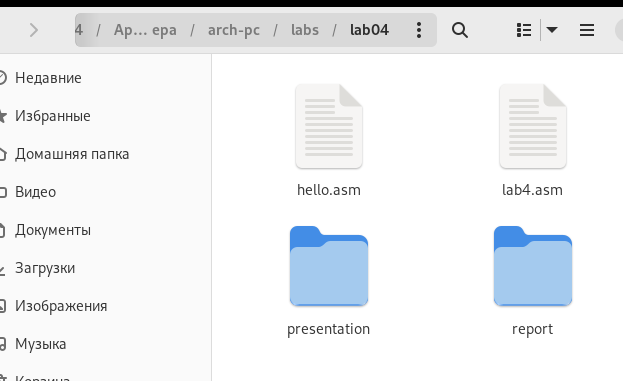


Figure 16: Проверяю.

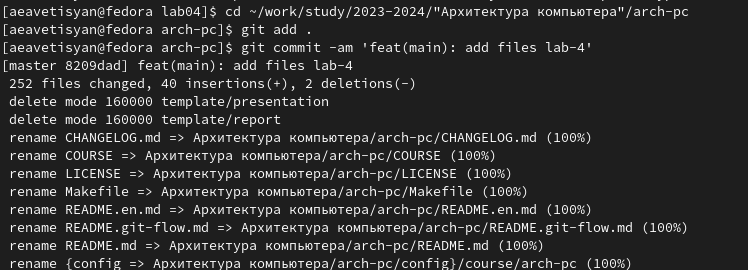


Figure 17: Загружаю файлы на Github.

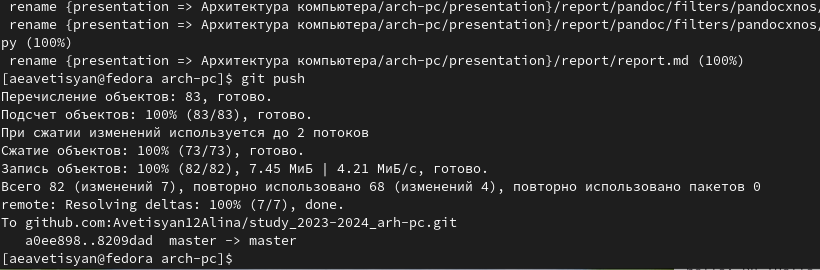


Figure 18:

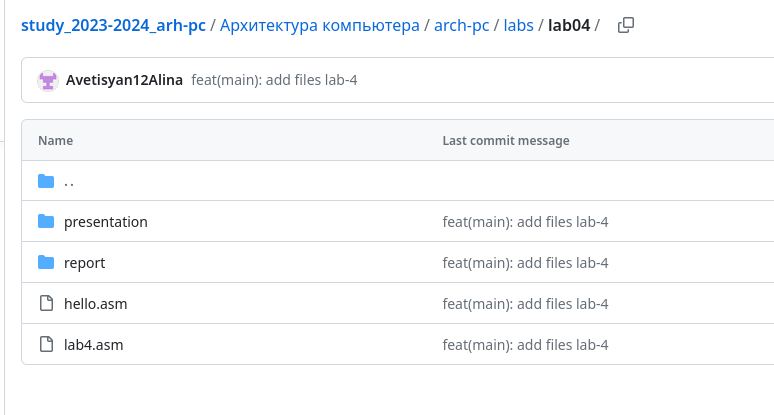


Figure 19: Проверяю.

# 4 Выводы

В ходе выполнения этой лабораторной работы я освоила процедуру компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.